

# NUOVE TECNOLOGIE, DIDATTICA E GAMIFICATION PER LE STE(A)M

**28 OTTOBRE 2021**  
**ORE 15.00-18.00**

## AGENDA

14:45 REGISTRAZIONE DEI PARTECIPANTI

15:00 PRESENTAZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI DEL PROGETTO  
"USE GAMIFICATION STRATEGIES AND AUGMENTED REALITY FOR INNOVATIVE  
STEAM LEARNING"

*PROJECT TEAM - ITT MARCO POLO*

15:30 LA ROBOTICA EDUCATIVA. TEORIA ED APPLICAZIONI  
*GAVINO ACIERNO - IC GROSSETO 3*

16:15 COFFEE BREAK

16.45 PRESENTAZIONE DELL'APP ARS CHIMICA DA PARTE DEGLI STUDENTI CHE  
HANNO PARTECIPATO AL LABORATORIO "DA GRANDE SARO' UNO SCIENZIATO"

17:15 DISCUSSIONE E CONSIDERAZIONI FINALI

AULA ANGELA FIUME, ITT MARCO POLO  
VIA SAN BARTOLO A CINTOIA 19/A - FIRENZE

SI PREVEDE LA POSSIBILITÀ DI PARTECIPARE ONLINE,  
PER INFO E ISCRIZIONI: [AR4STEAM@ITTMARCOPOLO.EDU.IT](mailto:AR4STEAM@ITTMARCOPOLO.EDU.IT)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

